

• 計畫中文名稱	建立一個預防俱樂部毒品濫用之網路學習模式(II)		
• 計畫英文名稱	Building an E-Learning Model for Preventing Abuse of Club Drugs (II)		
• 系統編號	PG9501-0565	• 研究性質	應用研究
• 計畫編號	DOH95-NNB-1017	• 研究方式	委託研究
• 主管機關	行政院衛生署	• 研究期間	9501 ~ 9512
• 執行機構	台北醫學大學醫學資訊研究所		
• 年度	95 年	• 研究經費	1500 千元
• 研究領域	資訊科學--軟體, 公共衛生學		
• 研究人員	徐建業,王靜瓊,簡文山,韓柏樑		
• 中文關鍵字	藥物濫用；多媒體；線上學習；數位學習；網際網路；情境模擬		
• 英文關鍵字	--		
• 中文摘要	從台灣地區緝獲毒品統計資料發現，俱樂部毒品如：大麻、MDMA 搖頭丸、 GHB、Rohypnol、ketamine、methamphetamine 甲基安非他命、LSD 等之緝獲數量皆有持續成長之趨勢。因此，如何有效防制俱樂部毒品濫用應視為目前當務之急的工作。然而從防制毒品濫用之傷害減少(Harm reduction)策略角度來看，傳統式之平面媒體文宣及教條式反毒教學內容，已讓毒品濫用防制工作面臨瓶頸，而且目前網際網路上提供之藥物濫用防制資訊，皆屬單向被動式的線上學習模式。 基於毒品濫用族群之人格特性，本團隊於 93 年執行管制藥品管理局委託計畫「建立一個預防俱樂部毒品濫用之網路學習模式（DOH93-NNB-1018）」時，便開發出一種互動式預防俱樂部毒品濫用之網路學習模式-「虛擬藥物濫用情境模擬(Virtual Drug Abuse Scenario Simulation, VDASS)」，藉由模擬各種俱樂部毒品濫用後感覺、症狀、行為、副作用、後遺症等之情境及如何尋求解決管道之特色，來提高使用者對線上學習之興趣，期望能降低因「好奇心」驅使下以身試藥之行為，更希望能讓已濫用者體認濫用毒品對身理和心理的傷害，以及了解如何尋求幫助，而進一步能戒除濫用習慣獲得新生。 本延續計畫基於 93 年的執行狀況及評估結果，期望能在未來三年的延續計畫中，繼續以虛擬藥物濫用情境模擬(VDASS)的學習模式，開發出更多的多媒體學習內容，並持續收集擴充藥物濫用之專業知識及教學輔助資源，以及更進一步探討及評估 VDASS 學習模式對於學習之影響及其適用性。並且對於網站的架構做更完整的整體規劃，修改現有網站功能及新增功能，例如將站內資料依照所建立的詮釋資料（metadata）格式來描述，以及依據主題式的學習來進行分類，另外還將增建站內資料搜尋之功能以提高網站的易用性，並建立教材分享平台提供專業人員交換合適之教材。此外，當網站內容已建置到相當數量後，本計畫將積極推廣網站，讓更多人知道並使用本網站，以建立起預防俱樂部毒品濫用之宣導模式。		

• 英文摘要	查無英文摘要
--------	--------